

Edifici, piani e vista 3D

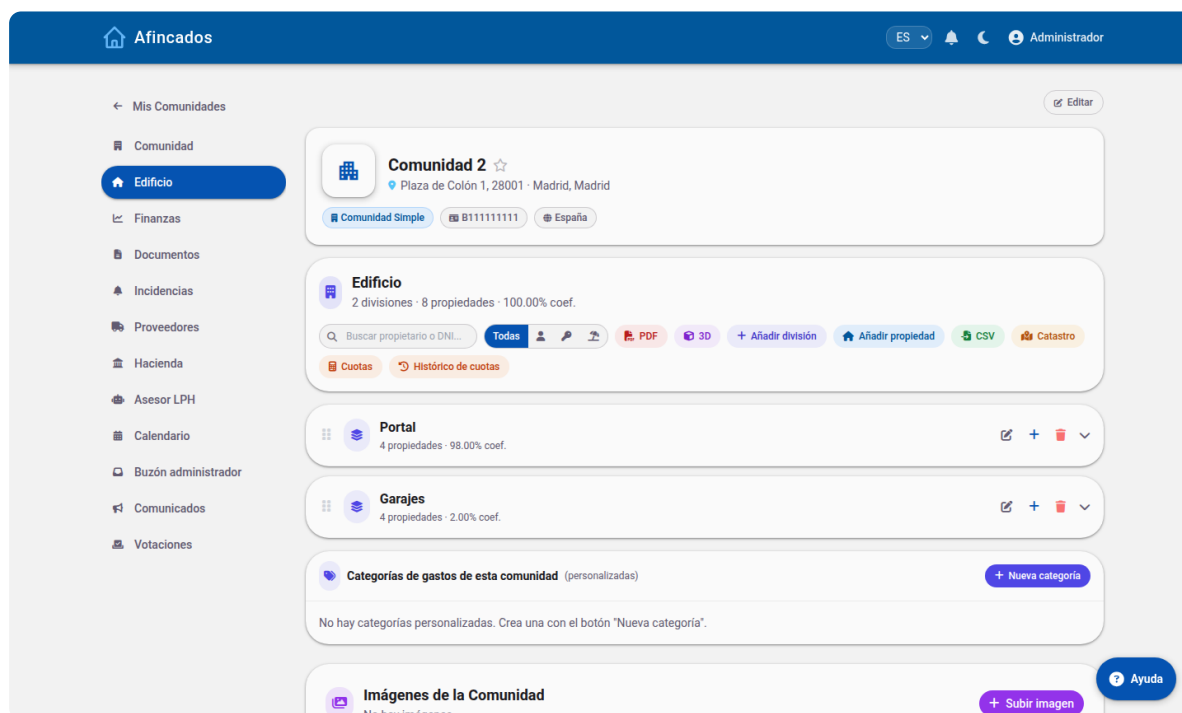
Definisci scale e piani e visualizza la comunità in 3D per localizzare le segnalazioni.

Versione **v1.0.0**

Data di generazione **01/08/2026 10:06**

Aggiornato il **01/08/2026**

La struttura di **edifici e piani** è la planimetria della comunità all'interno dell'applicazione. Serve a raggruppare le proprietà, ripartire le spese per divisione e, soprattutto, a localizzare visivamente le segnalazioni su un modello 3D.



Ogni divisione raggruppa le unità e somma i millesimi.

Creare un edificio o una divisione

1. Entra nella comunità e apri la sezione **Edifici**.
2. Clicca su **Crea edificio**.
3. Assegna un **nome** (ad esempio «Scala A» o «Blocco 1»).
4. Indica il **numero di piani**, inclusi seminterrati e piano terra se presenti.
5. Salva.

Puoi **riordinare** gli edifici trascinandoli, così compariranno nello stesso ordine della realtà.

Piani

All'interno di ogni edificio definisci i piani e le proprietà presenti su ciascuno. Se tutti i piani sono uguali, crea il primo e usa **Duplica piano**: la distribuzione viene copiata e dovrai solo rinominare le unità.

La vista 3D

Dal pulsante **Vedi in 3D** si apre un modello interattivo dell'edificio. Puoi ruotarlo, ingrandirlo e cliccare su qualsiasi unità o area comune.

La sua utilità principale è la gestione delle segnalazioni: quando segnali un guasto puoi **indicarlo direttamente sul 3D**, in modo che il fornitore sappia esattamente dov'è il problema senza bisogno di spiegazioni. Le segnalazioni aperte compaiono evidenziate sul modello.

Regolare l'aspetto

- **Etichette**: mostrano l'identificativo di ogni unità sul modello.
- **Configurazione**: consente di regolare altezza dei piani, colori e orientamento affinché il modello somigli all'edificio reale.
- **KML**: se disponi di un file KML con la geometria dell'edificio o del lotto, puoi caricarlo per rendere la rappresentazione fedele alla planimetria.

Inventario

Ogni divisione può avere il proprio **inventario** di elementi comuni: caldaie, ascensori, estintori, pompe di irrigazione... Registrarli permette di generare **etichette con QR** da applicare sull'apparecchiatura. Scansionando il QR si accede alla scheda pubblica dell'elemento, con lo storico di revisioni e segnalazioni.

Esportare

Il pulsante **Esporta in PDF** genera un documento con la struttura completa dell'edificio e delle sue proprietà, utile da allegare a una convocazione o da consegnare a un fornitore.

